

# ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Date: \_\_\_\_\_

07-03-17

Αλγεβρικές καμπύλες

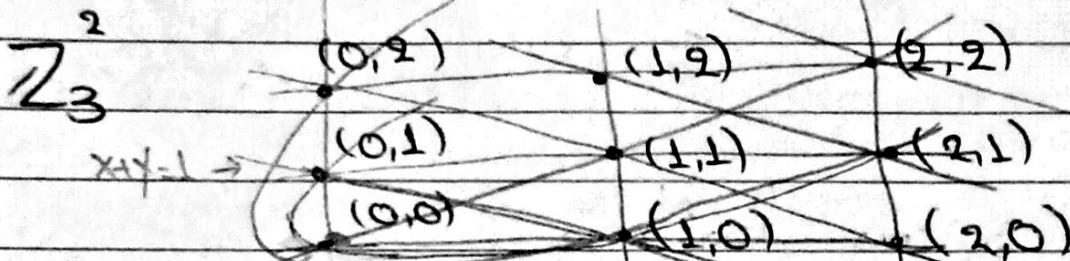
(υποδαίρε)

Αλγεβρα  $\xleftrightarrow{\text{πολυώνυμο}}$  Γεωμετρία  
 $K[x, y]$   
 $f(x, y)$

$K^2 = \{(x, y) \mid x, y \in K\}$   
καρτεσιανό επίπεδο

Στην αρχή  $K = \mathbb{R}$  έπειτα  $K = \mathbb{C}, \mathbb{Q}, \mathbb{Z}_3 = \{\hat{0}, \hat{1}, \hat{2}\}$

$\mathbb{Z}_3^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{Z}_3\}$  στοιχείο  $\begin{pmatrix} 3 \times 0 & x \\ 3 \times 0 & y \end{pmatrix}$



επίπεδο:  $ax+by+f=0$  έχω  $\frac{8 \cdot 3}{2} = 12$

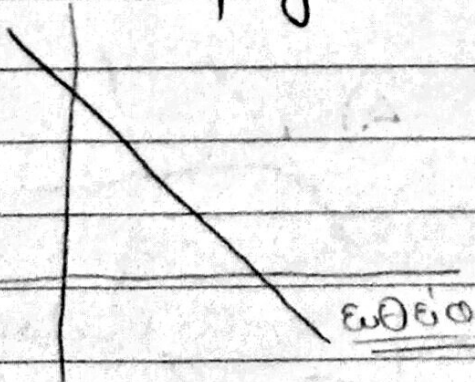
60 κάθε επίπεδο συνήκουν 36 στοιχεία.

η-χ'όπως το πολυώνυμο  $f(x, y)$  μπορεί να αντιστοιχιστεί στο συγκεκριμένο πολυώνυμο την αλγεβρική καμπύλη

$$V(f) = \{(x_0, y_0) \in K^2 \mid f(x_0, y_0) = 0\}$$

Θα δουλέψουμε στον  $\mathbb{R}^2$ .

$$V(ax+by+f)$$

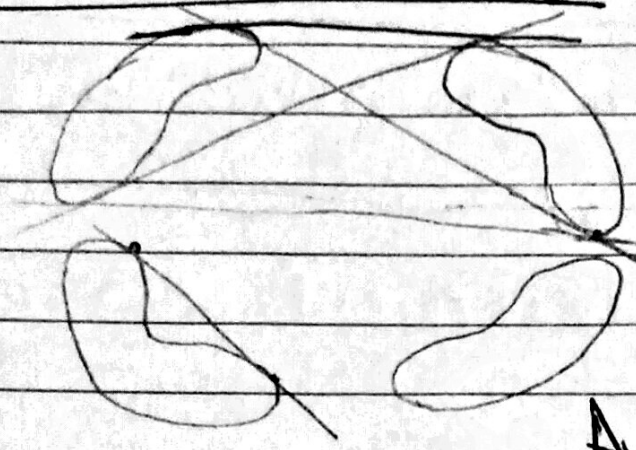


□



• Ασύμπτωτες δεν έχει μόνο η υπερβολή, αλλά και ο κλάδος και η ελλειψη. Στην παραβολή "δεν την βλέπουμε" γιατί τείνει στο  $\infty$ . Επίσης και οι καμπύλες τρίτου βαθμού έχουν ασύμπτωτες.

• Καμπύλες 4<sup>ου</sup> βαθμού



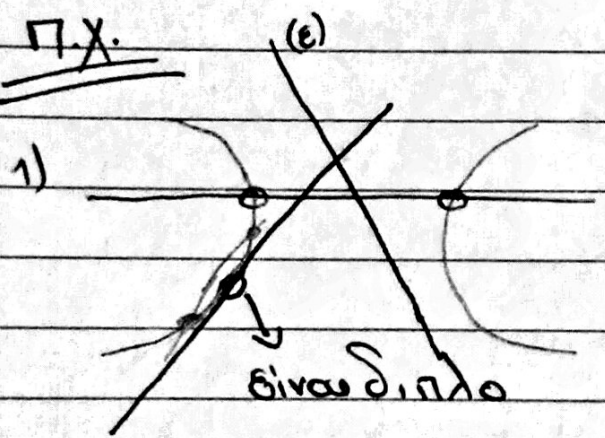
Διευθετημένη

έχει 2B διαφορετικές. Ανάμεσα σε 2 "φασόλια" έχω 4.

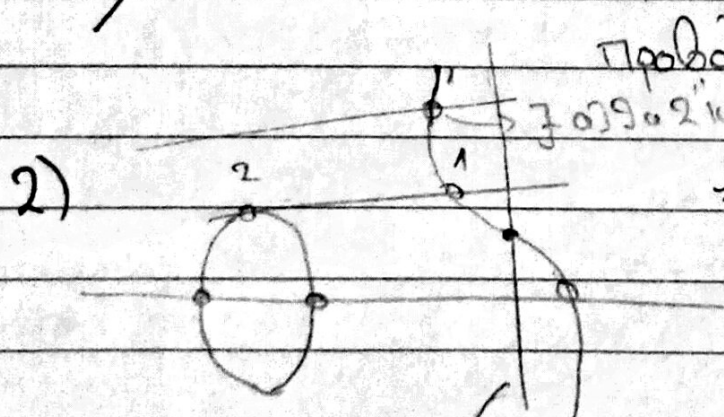
Ανάμεσα στις 4 έχω 24. Του δείχνω αλφες 4.

Αυτές ενώνουν το ίδιο "φασόλι"

π.χ.



Αν πάρω την ευθεία (ε) στο  $\mathbb{R}^2$  δεν τέμνει την υπερβολή. Αν πάω πάνω από τους μιγαδικούς  $\mathbb{C}^2$ , τέμνει την υπερβολή.

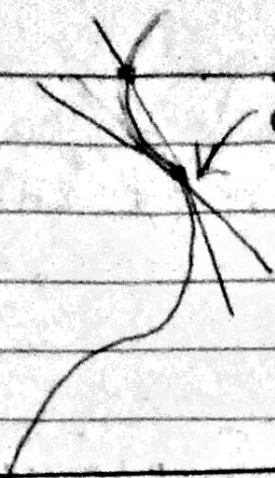
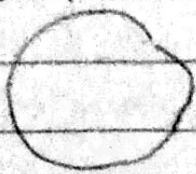


Προβολικό επίπεδο

$f(x,y) = 0$   
 $ax + by + \gamma = 0$

Δίνοντας το σύστημα θα βρούμε 3, τα ένα φανόμαστε, τα άλλα 2  $\rightarrow \infty$ , πάνω από τον  $\mathbb{C}^2$

3)



σημεία κόπτης

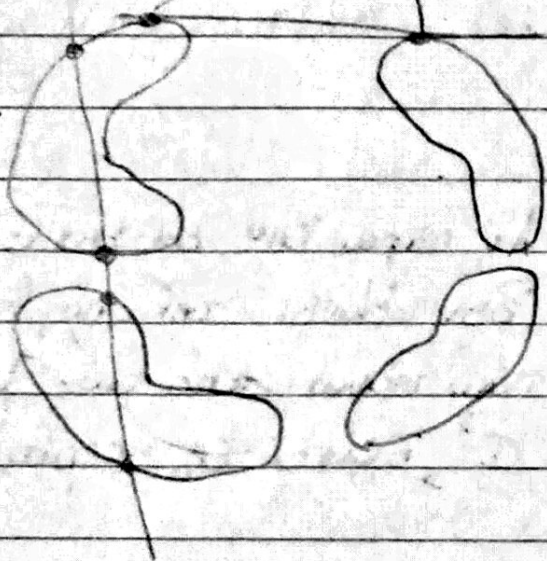
Κάθε τροχιακό που δόσιν έχει ιδιαίτερα σημεία έχει 9 σημεία κόπτης

Προσοχή

διημία

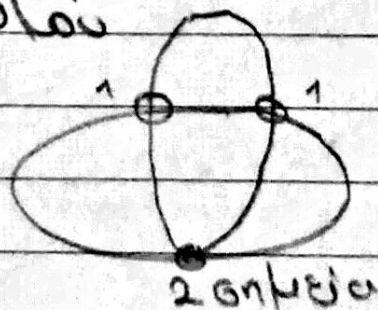
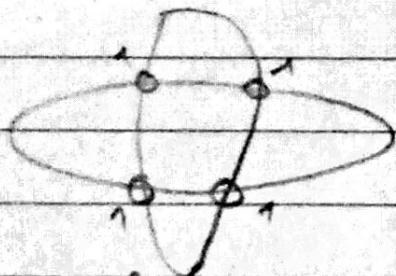
4 σημεία κόπτης

π.χ



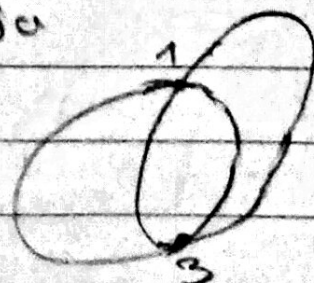
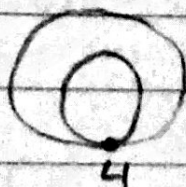
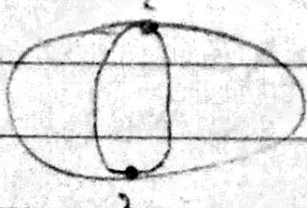
κατάλογος 4<sup>ου</sup> βαθμού

2) κατάλογος 2<sup>ου</sup> βαθμού



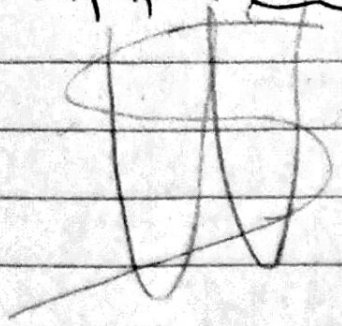
41 σημεία

Ενώσιν 2 κατά-  
λογών 2<sup>ου</sup> βαθμού



# • Θεώρημα Bezout

μη κοινά γινόμενα



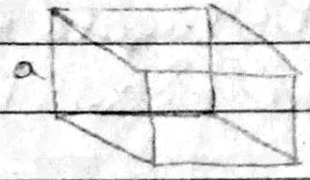
• Pascal 6 επίπεδα 6ελευθερία καθόλην διαδρομή το εγγύονα προεξέχοντες. τις ανέναντι κορυφές (αυα 2) συμπληρώνεται 3 επίπεδα που είναι πάντα γενεθλιακές.

# • Brianchon

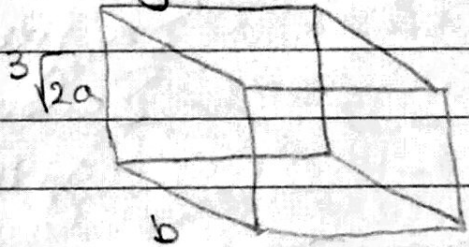
\* ~~~~~ \*

Ευδοξος: ένας από τους μεγαλύτερους μαθηματικούς διδασκαλιός του κύβου ⊕

Έχουμε κύβο με όγκο V. Θέλουμε να βρούμε κύβο που να έχει διδάσιο όγκο 2V.



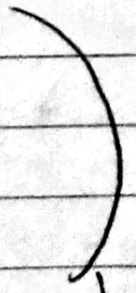
$V = a^3$



$2V = b^3$

ο Αρχύτας δάκκαλος του Ευδοξου έδωσε ηρώτος για τον βρόνδοκν ανώντην.

Ο Ευδοξος χρησιμοποίησε την εγγύς καθόλην με εγγύωσθν

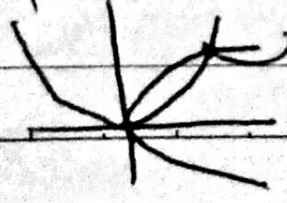


$b^2 y^4 = a^4 (x^2 + y^2)$  ⊕

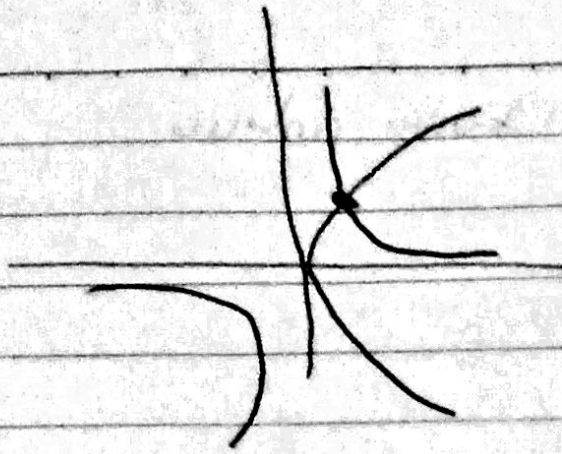
→ όχι υπερβολή έχει 3 γινόμενα

Μέταξχος έδωσε μια πιο απλή λύση του ⊕

$x^2 = ay$   
 $y^2 = 2ax$   
 $x^4 = a^2 y^2 = a^2 (2ax)$



$x^4 = x^2 a^3$   
 $x^4 - x^2 a^3 = 0$   
 $x(x^2 - 2a^3) = 0$   
 $\hookrightarrow x = \sqrt{2a}$

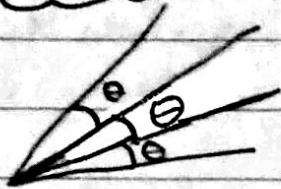


$$y^2 = 2ax$$

$$xy = 2a^2$$

Κισσοειδής του Διοκλή

• Τριχοτόμηση της γωνίας

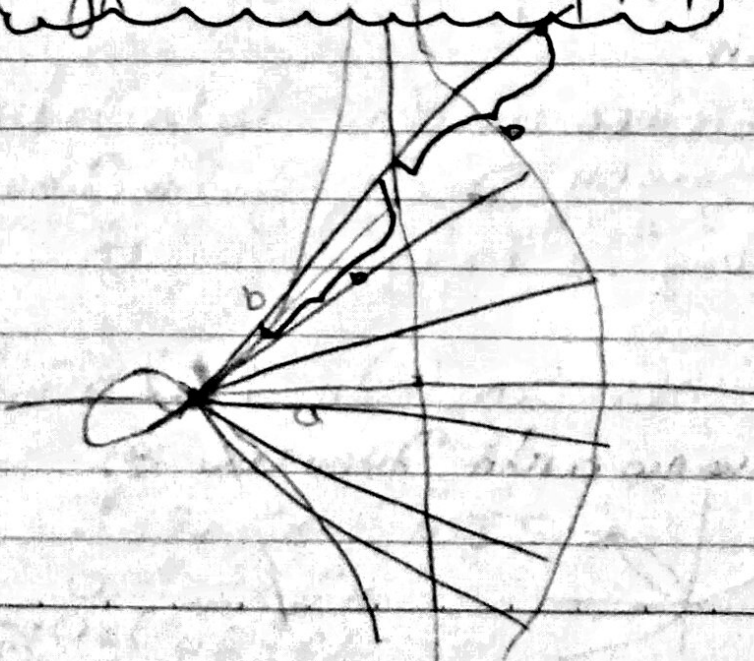


$\phi = 3\theta$   
 Δεν γίνεται με χάρακα και διαβήτη, ενώ η διχοτόμηση γίνεται.

• Κολλοειδή του Νικολήδη

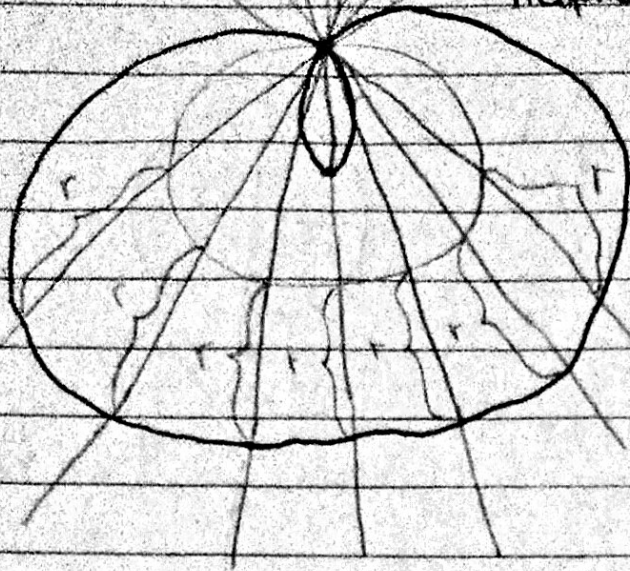
→ χρησιμοποιήθηκαν κ.ε.ε. στην τριχοτόμηση της γωνίας

4<sup>οο</sup> βαθμίου κελύφην



# • Αφίτησις

καμπύλη  $4^{\circ}$  βαθμῶς



τη χρησιμοποιούμε για  
των τροχιών της  
γυρίας

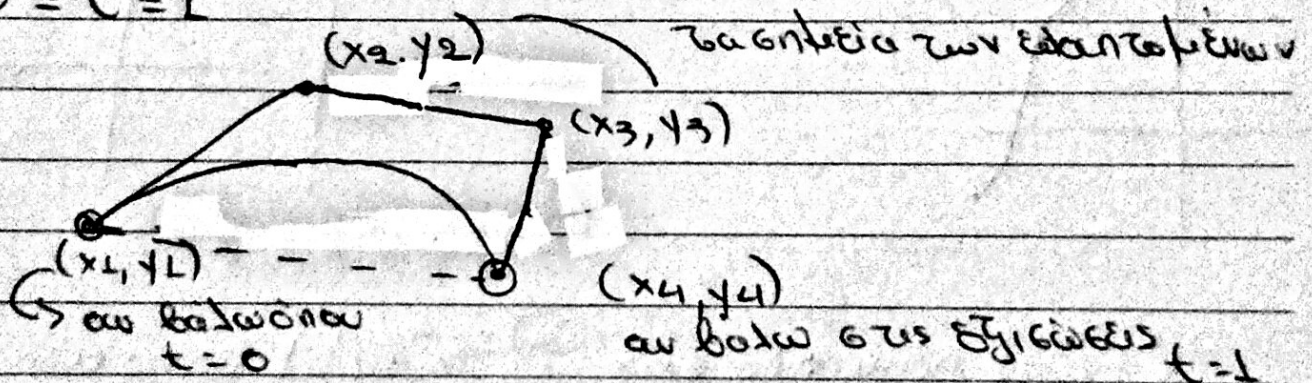
## • Computer Aided Geometric Design

1) Καμπύλη του Bezier (μηχανικός της Ρευσό, σχεδίαζε  
αυτοκίνητου)

$$x(t) = (1-t)^3 x_1 + 3t(1-t)^2 x_2 + 3t^2(1-t)x_3 + t^3 x_4$$

$$y(t) = (1-t)^3 y_1 + 3t(1-t)^2 y_2 + 3t^2(1-t)y_3 + t^3 y_4$$

$$0 \leq t \leq 1$$



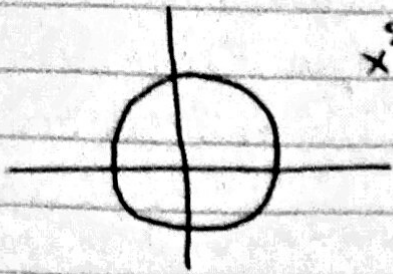
## • Ελλειπτικές καμπύλες

Lenstra ως χρησιμοποιούμε για να βρούμε τους πραγματικούς αριθμούς σε πρώτο βαθμό ακέραιων.

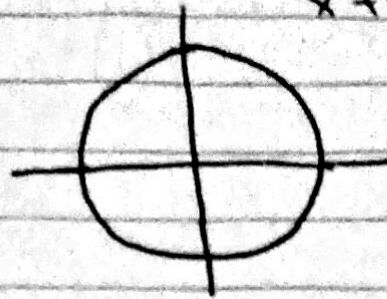
Α) Υαλοπινής Καθύλος (κώδικες διαφωτισμού: λάθος)

Date: \_\_\_\_\_

$\mathbb{R}^2$

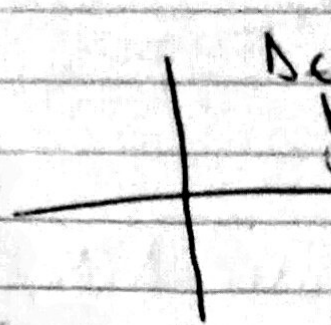
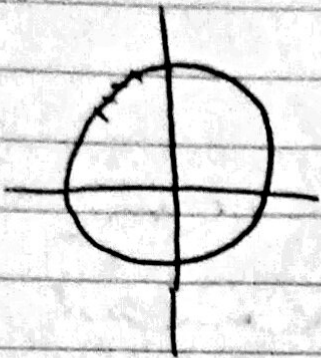


$x^2 + y^2 = 1$



$x^2 + y^2 = 3$

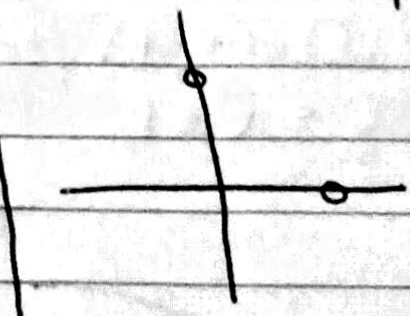
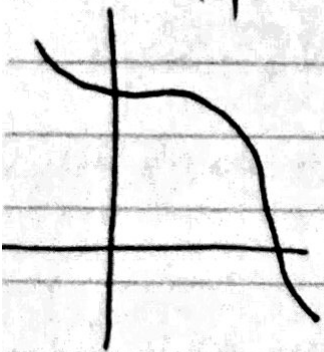
$\mathbb{Q}^2$



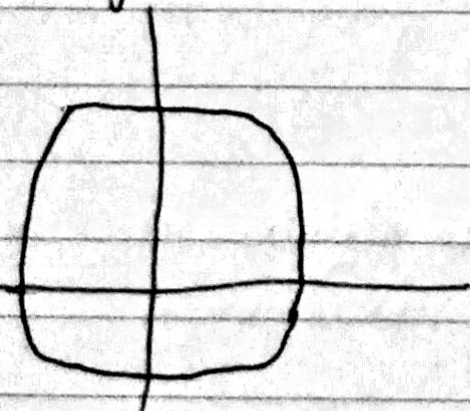
Δεν εμφανίζεται τίποτα

$x^3 + y^3 = 1$

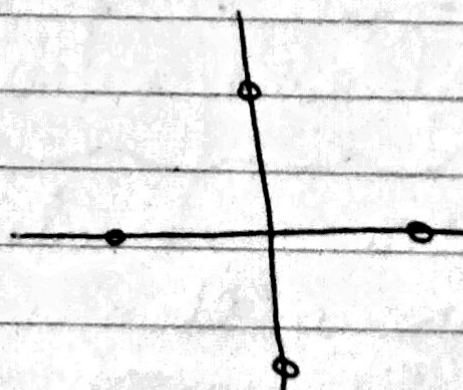
6 ζεύγους πραγματικών / πάνω από του φητός



$x^4 + y^4 = 1$  πάνω από τους πραγματικούς

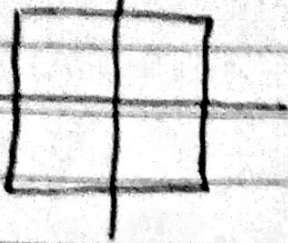


$x^4 + y^4 = 1$  πάνω από τους φητός



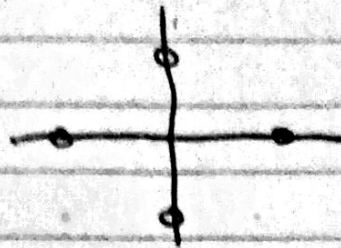


$$x^{2016} + y^{2016} = 1 \text{ στους } \text{πραγματικούς}$$

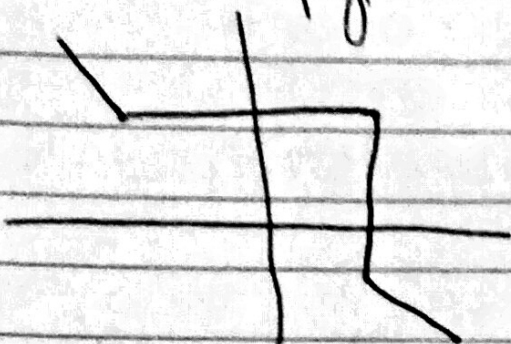


Date: \_\_\_\_\_

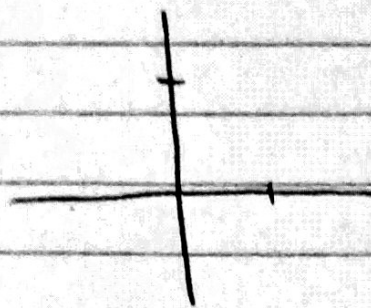
$$x^{2016} + y^{2016} = 1 \text{ πάνω στο } \mathbb{C}$$



$$x^{2017} + y^{2017} = 1 \text{ πάνω } \text{από τους } \text{πραγματικούς}$$



$$x^{2017} + y^{2017} = 1 \text{ πάνω στο } \text{τους } \mathbb{C}$$



## ↑ Καθόριση του Fermat

$x^n + y^n = z^n \quad n > 2$  Δεν έχει καμία λύση  
από τους αριθμούς ή το  $x=0$  ή  $y=0$  ή  $z=0$

$$x^2 + y^2 = z^2$$

$$\left(\frac{x}{z}\right)^2 + \left(\frac{y}{z}\right)^2 = 1$$

